



Das
Projekt ***Herausforderung***
an der 4. Aachener Gesamtschule



„Spielregeln – Was ist Herausforderung?“

- 17 Tage außerhäusig
- in einer Gruppe von 4 – 6 SchülerInnen des Jahrgangs 9
- gemeinsam mit einem/r ausgebildeten BegleiterIn
- 150€ pro SchülerIn
- Keine Handys
- Umkreis : 500 Km
- eine „angemessene“ Herausforderung planen und bestehen





„Warum Herausforderung?“ – Raus aus der Schule – rein ins Leben

SchülerInnen lernen:

- Ziele setzen
- Planungskompetenz
- Evtl. Scheitern und wieder aufstehen – „Selbstwirksamkeit“
- Probleme in Kooperation mit anderen überwinden
- Konfliktbewältigung
- Vertrauen in sich selbst und andere gewinnen
- Alltagsfähigkeiten (Umgang mit Geld, Kochen, Einkaufen (etc.))





Vorbereitung

SchülerInnen:

- Begleitung durch „Coaches“ in der Planungsphase
- Rollenschulungen
- 1. Hilfe-Kurs
- Wendo- bzw. Selbstverteidigungskurs mit Coolnesstraining
- Sicherheitstraining und Probetouren für Fahrradgruppen



BegleiterInnen:

- Juleica-Ausbildung abgestimmt auf das Projekt
- 1. Hilfe-Kurs
- Ggf. Rettungsschwimmerschein in Silber



Durchführung

- 24-Stunden Notfalltelefon, doppelt besetzt
- Notfallkarten in den relevanten Landessprachen
- 12-Uhr-Fotos
- Gruppen werden von Coaches mind. 1 x besucht



Beispiele: Touren





Beispiele: Touren



7 von 10 in Zusammenstellung



Beispiele: Touren





Beispiele: Einzelherausforderung





Projekt *Herausforderung*

